



## Kurтины powietrzne SMART

Kurтины powietrzne służą do ochrony przed niekontrolowanym napływem powietrza zewnętrznego przez drzwi lub otwory budowlane w takich obiektach jak: galerie handlowe i supermarkety;

- restauracje, bary;
- budynki użyteczności publicznej, urzędy;
- hotele, banki;
- szpitale, apteki;
- magazyny itp.

Przystosowane są do czerpania i podgrzewania powietrza z wewnątrz pomieszczenia. Mogą być również stosowane bez podgrzewania powietrza jako tzw. kurтины „zimne”. Kurтины przeznaczone są do stosowania w drzwiach i otworach budowlanych o wysokościach ~2,5m. Przeznaczone są w zasadzie do umieszczania nad drzwiami ale możliwa jest ich praca także jako kurтины pionowe. Pionową pozycję pracy kurтын należy każdorazowo uzgadniać z producentem określając z której strony drzwi ma być umieszczona kurтина. Możliwe jest umieszczanie kurтын obok siebie, tak aby łączna ich długość była zbliżona do szerokości drzwi.

## OPIS

### Opis produktu

Kurтины składają się z:

- obudowy z blachy stalowej malowanej proszkowo ze szczeliną nawiewną i z bocznymi ściankami z tworzywa;
- nagrzewnicy wodnej lub elektrycznej;
- wentylatora o poprzecznym przepływie powietrza.

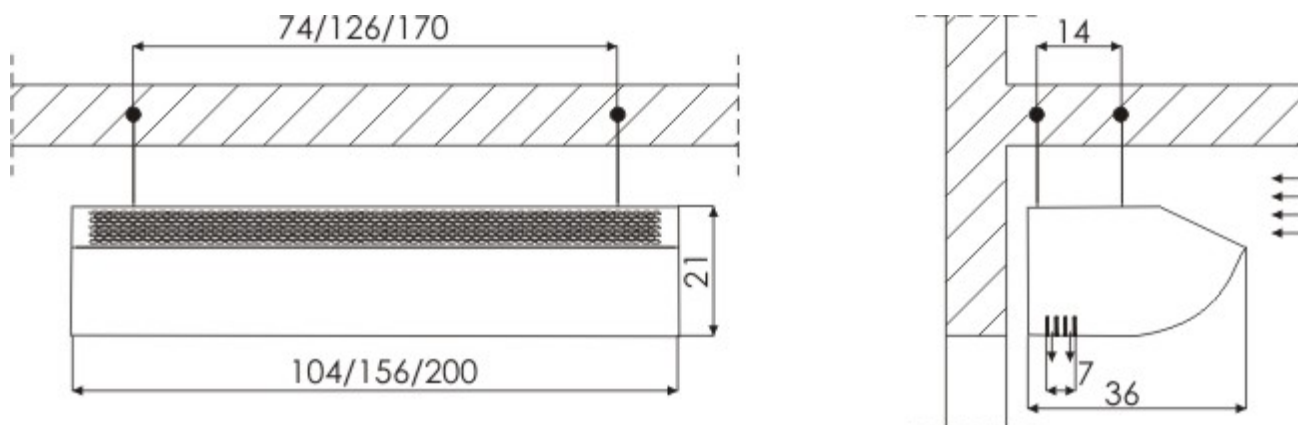
Kurтины wykonywane są w trzech długościach 104, 156 i 200cm.

### Warunki pracy

Nagrzewnice wodne zasilane są wodą o temperaturze 150°C lub niższej i ciśnieniu do 1,5MPa. Zasilanie elektryczne kurтын z nagrzewnicami wodnymi i „zimnych” jest jednofazowe 1~230V/50Hz, natomiast kurтын z nagrzewnicami elektrycznymi trójfazowe 3~400V/50Hz (z wyjątkiem SMART-104-E-3kW). Nagrzewnice elektryczne posiadają zabezpieczenie przed przekroczeniem dopuszczalnej temperatury grzałek.

## SMART-104-Z

### WYMIARY:



Parametry wentylatorów w kurtynie	
Napięcie [V]	230
Moc silnika [kW]	0,130
Prąd [A]	0,60
Obroty [min-1]	1250
Wydatek powietrza [m <sup>3</sup> /h]	1850

Głośność pracy kurтины [dB(A)]		
Bieg regulatora obrotów	Głośność z odległości 1m	Głośność z odległości 3m
3 bieg	61	58
2 bieg	56	53
1 bieg	49	46
Masa kurтины		
Masa [kg]	21	